}

**Guía1. Definición Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre estudiante | **Erick Muñoz / Iván Reveco** |
| Rut | **21.196.367-0 / 21.394.101-1** |
| Carrera | **Ingeniería Informática** |
| Sede | **Plaza Norte** |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto APT** |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *FinanzApp* |
| Área (s) de desempeño(s) | *El área de desempeño a la cual esta dirigida es al ámbito financiero.* |
| Competencias | *Las competencias que desarrollaremos durante este proyecto son:*  *Bases de datos, programación de aplicaciones móviles y web, gestión de proyectos,**comunicación efectiva, análisis de requerimientos.* |

|  |
| --- |
| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto y justifiques su relevancia y pertinencia. |

|  |  |
| --- | --- |
| Relevancia del proyecto APT | *El Proyecto por desarrollar nace desde la necesidad de contar con una aplicación sencilla de utilizar que permita solucionar la problemática relacionada al control de las finanzas personales.*  *Se optó por escoger esta idea ya que deseábamos tener un instrumento que nos permita conocer nuestros ahorros, ordenar nuestros ingresos y crear listas de deseables, todo esto con el fin de no depender de otra herramienta como una libreta o cuaderno.*  *Este proyecto se desarrollará con lenguajes de programación como JavaScript, usando la librería React y se conectará a una base de datos, entre otros aspectos por decidirse. El uso de esta librería y las conexiones correspondientes a las bases de datos junto con la documentación y gestión de proyectos nos permitirá fortalecer nuestras habilidades para enfrentarnos al campo laboral.*  *Esta App está pensada para ser sencilla de usar por todo tipo de público, beneficiando así a toda clase de usuario.*  *Se espera de esta forma que este proyecto sea un beneficio para los usuarios, mejorando su economía personal y/o familiar, impactando de manera positiva en la vida de los usuarios.* |
| Descripción del Proyecto APT | *Como se comentó anteriormente este proyecto tiene como objetivo impactar positivamente en la economía de nuestros usuarios.*  *El proyecto consiste en una App con la que los usuarios puedan registrar parámetros como sus ingresos y sus gastos fijos y variables y en base a esto poder crear un presupuesto para los usuarios.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *Este proyecto será beneficioso para nuestro perfil de egreso ya que como se comentó anteriormente se requerirá aplicar conocimientos de programación móvil y web, bases de datos, gestión de proyectos, análisis de requerimientos, entre otras competencias.*  *Serán necesaria todas estas competencias para poder cumplir con el objetivo de llevar a cabo este proyecto, fortaleciendo nuestros conocimientos, otorgándonos experiencia y habilidades técnicas para el mundo laboral.* |
| Relación con los intereses profesionales | *La creación de este proyecto se relaciona con varios intereses profesionales los cuales compartimos como equipo, uno de estos es la programación con la librería React y la programación móvil, los cuales son aspectos que nos llamaron la atención por su presencia en las ofertas laborales como un requerimiento excluyente.*  *El otro aspecto que nos motiva con los intereses personales es el trabajo en equipo, comunicación efectiva y análisis de requerimientos, ya que si logramos desarrollar y potenciar estas habilidades existe una gran posibilidad de éxito mayor en los próximos proyectos a los que nos enfrentemos.* |
| Factibilidad de desarrollo del Proyecto APT | *En relación con la factibilidad del proyecto creemos que, si es factible en cuanto al tiempo o duración del semestre, a pesar de las horas asignadas por malla al desarrollo en clases del proyecto nos comprometemos a trabajar de manera remota colaborando con relación al tiempo que tengamos disponibles después de cumplir con nuestras labores personales y profesionales.*  *Contamos con las herramientas requeridas para empezar a desarrollar el proyecto, tales como computadores personales, un repositorio de GitHub, entre otras.*  *Pueden existir factores externos e internos que pueden afectar o beneficiar al desarrollo, la idea es mitigar los riesgos de sufrir retrasos en el progreso. Unos de estos posibles problemas que podrían presentarse es el avance lento o postergar tareas individuales como grupales, una posible mitigación para esto es la comunicación efectiva con el equipo de trabajo, comentando si existen problemas y solucionarlos a tiempo.* |

1. **PARTE II**

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo general | *Nuestro objetivo general es desarrollar una aplicación móvil que permita a los usuarios registrar sus ingresos y gastos fijos y variables, con el fin de generar un presupuesto personalizado que facilite la gestión y el control de sus finanzas personales.* |
| Objetivos específicos | *Existen ciertos objetivos para poder cumplir con el proyecto en su totalidad, los cuales son:*  *Diseñar un Mockup o maqueta, de esta forma presentar a los posibles usuarios y obtener un feedback temprano y definir el diseño de la App.*  *Lógica y programación, en este paso se necesitará crear la lógica de la App, esto con el fin de calcular parámetros necesarios con el Core de la Aplicación.*  *Procesamiento de los datos, será necesario con una base de datos que almacene la información importante como los parámetros ingresados por el usuario.* |

|  |
| --- |
| **5. Metodología** |
| En el siguiente apartado deberás describir la metodología, propia de tu disciplina, que utilizarás para resolver el proyecto APT antes descrito, incluyendo las etapas y métodos de trabajo. |

|  |
| --- |
| Descripción de la Metodología |
| *Como se comentó anteriormente este proyecto se compone de distintas fases, por lo que será desarrollado por etapas o iteraciones, se utilizará una metodología ágil, especificadamente Scrum.*  *Esta metodología de trabajo permitirá tener una mayor flexibilidad, comparando por ejemplo con una metodología cascada. Esta forma de contribuir en el proyecto permitirá desarrollar el proyecto de manera iterativa, entregando avances en cuanto a documentación y lógica de la App como funcionales y de esta manera recibir el valioso feedback temprano de usuarios y profesores.*  *Debido a que este proyecto es en grupo, se deben definir las funciones y responsabilidades que cada uno tendrá.*  *Como el equipo es reducido (dos integrantes) se deben realizar las tareas como documentación, creación de mockups, recolectar feedback y programación de la App de manera equitativa y justa. Colaborando para que ningún integrante deba trabajar mas por el grupo que otro.* |

|  |
| --- |
| **6. Evidencias** |
| A continuación, describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. Se entenderá por evidencia los productos que se desarrollen durante el proyecto y cuyo propósito sea visibilizar o documentar cómo se ha implementado el trabajo. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| *Avance* | *Evidencia**Grupal* | *Esta evidencia grupal corresponde a la documentación del proyecto.* | *Es importante ya que este avance representa las bases del proyecto en relación con objetivos y definiciones* |
| *Avance* | *Mockup* | *Esta evidencia representa una maqueta de la App, mostrando su diseño y principales funciones* | *Es importante mostrar esto ya que define las funciones de la App y permite obtener feedback al respecto.* |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

|  |
| --- |
| **7. Plan de Trabajo** |
| En la siguiente tabla define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| Competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[1]](#footnote-1) | Observaciones |
| *Gestión de proyectos* | *Documentación de procesos* | *Esta tarea se refiere a crear la documentación para sentar las bases del proyecto* | *Comunicación clara, efectiva y técnica* | *Esta actividad se deberá desarrollar durante todo el proyecto.* | *Erick Muñoz / Iván Reveco* | *Pueden existir complicaciones en caso de sufrir cambios drásticos de visión y/o misión del proyecto.* |
| *Diseño UX* | *Mockup / diseño de la App* | *Esta actividad se refiere a diseñar la App de manera intuitiva y atractiva.* | *Encuestas a usuarios, herramientas de modelado de mockups* | *Esta actividad se desarrolla principalmente en las etapas iniciales del proyecto.* | *Erick Muñoz / Iván Reveco* | *El diseño de la aplicación podría sufrir cambios en caso de ser requerido.* |
| *Programación de App móviles* | *Programación de App móviles* | *Esta actividad se relaciona con el desarrollo de la App* | *Repositorio de GitHub, habilidades técnicas, documentación de lenguajes* | *Esta actividad se deberá desarrollar durante todo el proyecto* | *Erick Muñoz / Iván Reveco* | *El desarrollo de la App se podría ver afectado por retrasos personales, se debe mitigar mediante una comunicación efectiva* |

|  |
| --- |
| **8. Carta Gantt** |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en este las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Actividad** | **Fase 1** | | | | **Fase 2** | | | | | | | | | | | | **Fase 3** | | | |
| **S 1** | **S 2** | **S 3** | **S 4** | **S 5** | **S 6** | **S 7** | **S 8** | **S 9** | **S 10** | **S 11** | **S 12** | **S 13** | **S 14** | **S 15** | **S 16** | | **S 17** | **S 18** |
| *Describe actividades del punto anterior* |  | **Avance Evidencias Personales** | **Avance Evidencias Grupales** | **Avance Mockup** |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |
|  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  |  | |  |  |

1. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, en esta columna deben indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-1)